



DOCUMENTO PARA PERSONAS INTERESADAS

Taller práctico: IA de cero a agentes

Una explicación completa y fácil de entender para conocer qué aprenderás, qué practicarás y qué te llevarás.

INICIO	DURACIÓN	MÉTODO
24 de octubre	4 clases · 16 horas	50 % teoría · 50 % práctica



APRENDER · PRACTICAR · CREAR · APLICAR

EN POCAS PALABRAS

Una ruta práctica para dejar de improvisar con la IA

El taller empieza desde cero y avanza hasta construir un agente que coordina subagentes para ejecutar una tarea concreta con límites y supervisión.

16 HORAS Cuatro encuentros de cuatro horas.	50 % TEORÍA Y 50 % PRÁCTICA Una explicación para entender fundamentos y conceptos; el resto es práctica individual.	INICIA 24 de octubre de 2026
---	---	--

¿FECHAS Y HORARIO DEL TALLER?

Clase 1: 24 de octubre de 2026.

Clase 2: 31 de octubre de 2026.

Clase 3: 7 de noviembre de 2026.

Clase 4: 14 de noviembre de 2026.

Horario: los 4 sábados, de 8:00 a. m. a 12:00 p. m.

¿PARA QUIÉN ES?

Para absolutamente cualquier persona adulta (+ de 18 años) con ganas de aprender inteligencia artificial aplicada. No importa tu profesión, experiencia previa o sector. No necesitas programar; sí necesitas disposición para practicar, probar y revisar.

La transformación que propone

ANTES Preguntas aisladas, respuestas variables y opciones sin configurar.	DURANTE Método, práctica, comparación, documentación y acompañamiento.	DESPUÉS Configuraciones propias, prompts, skills y un sistema funcional de agente coordinador + subagentes.
---	--	---

SIN PROMESAS VACÍAS

La IA puede equivocarse y las interfaces cambian. Por eso aprenderás a verificar, proteger datos, documentar decisiones y conservar control humano.

CÓMO APRENDERÁS

Cada clase conecta: explicación, demostración y práctica

ENTENDER	VER	HACER	PROBAR	EXPLICAR
Concepto y utilidad en lenguaje sencillo.	Demostración paso a paso y errores realistas.	Ejercicios individuales con instrucciones visibles.	Nuevos casos, límites o fallos controlados.	Evidencias y explicación con tus palabras.

Lo que necesitas:

- Cualquier suscripción de ChatGPT, Claude o Gemini.
- Desde la clase 3: una suscripción pagada y activa en al menos una de esas plataformas.
- Ganas de aprender y disposición para realizar ejercicios individuales.
- No necesitas traer computadora: Campuslands cuenta con equipo de cómputo para el taller. Si lo prefieres, puedes traer tu laptop por gusto personal; no es un requisito.

IMPORTANTE SOBRE LA SUSCRIPCIÓN

Puedes comenzar las clases 1 y 2 con cuentas gratuitas. Para la clase 3 debes tener una suscripción activa y pagada, la cual utilizarás para construir skills y continuar con agentes en la clase 4.

ANTES DE INSCRIBIRTE

Datos prácticos del taller

Horario, sede, cupo, registro y contacto: lo que necesitas saber para participar.

DATO	DETALLE
Fechas	24 de octubre, 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2026.
Horario	Los 4 sábados del taller, de 8:00 a. m. a 12:00 p. m.
Modalidad	100 % presencial: la mejor manera de aprender es haciendo. Serás guiado por expertos paso a paso.
Sede	AI Academy by Campuslands GT. Ubicación: https://maps.app.goo.gl/g15uDQ62jxqpa82F7
Cupo	30 cupos en total.
Inscripción y pago	Para participar debes estar inscrito y tener el taller pagado antes del 24 de octubre de 2026, fecha de la primera clase.
Registro	Formulario de registro: https://forms.cloud.microsoft/r/KFXsbYs16s
Certificado	Al terminar recibes un certificado de participación emitido por Campuslands. No es un título ni un aval académico.
Contacto	Teléfono: 32705200 (desde fuera de Guatemala: +50232705200). Correo: admisiones@campuslands.pro Instagram: https://www.instagram.com/campuslandsgt/

TU INSTRUCTOR

Andre Lopez

Pionero en ecosistemas de IA y automatización: diseñador de flujos avanzados con agentes inteligentes, modelos multimodales de video neuronal, voz sintética y automatización de flujos con IA.

Mentor e instructor internacional: apasionado por desmitificar la inteligencia artificial y transferir habilidades prácticas de alto valor a la nueva generación de profesionales.

Configuración y fundamentos

Antes de pedir mejores resultados, prepara la herramienta y aprende a reconocer qué ocurre detrás de cada respuesta.



OBJETIVO DE LA CLASE

Configurar una IA (ChatGPT, Claude o Gemini) con criterios de privacidad, personalización, memoria, organización y verificación; comprender el vocabulario que se utilizará durante todo el taller.

VALOR QUE TE LLEVAS

Dejas de utilizar asistentes con opciones desconocidas. Obtienes una base segura, un lenguaje común y comandos concretos que puedes aplicar desde el mismo día.

ENTREGABLES

Pasaporte de configuración de la plataforma de tu elección, glosario personal y biblioteca de 20 comandos esenciales con ejemplos propios.

TEORÍA

1 hora y 45 minutos para incorporar conceptos, decisiones y límites.

PRÁCTICA

1 hora y 45 minutos para construir, probar, comparar y documentar.

PAUSA

30 minutos de descanso.

¿Qué aprenderás?

CONCEPTO	EN PALABRAS SENCILLAS
Modelo	Sistema entrenado que produce una salida probable.
Prompt	Instrucción con la que orientas una respuesta.
Contexto	Información que cambia la interpretación de la tarea.

CONCEPTO	EN PALABRAS SENCILLAS
Token	Unidad pequeña de texto que consume espacio de contexto.
Memoria	Información que la plataforma puede reutilizar entre conversaciones.
Proyecto	Espacio que agrupa chats, archivos e instrucciones para un propósito.
Herramienta	Capacidad para buscar, leer, calcular, crear o actuar.
Alucinación	Dato inventado o incorrecto que parece convincente.
Trigger	Condición que inicia una tarea.
Hook	Punto del proceso en el que se aplica una regla o revisión.
Loop	Ciclo de planear, actuar, observar y ajustar.
Guardrail	Regla que limita, transforma, detiene o escala una acción.

¿Qué harás en la práctica?

1. Abre cada plataforma y registra la cuenta, plan y opciones disponibles; no copies credenciales en la plantilla.
2. Revisa privacidad, uso de datos, historial o actividad y memoria. Anota la decisión tomada y su motivo.
3. Configura instrucciones generales: idioma claro, nivel de detalle, formato, preguntas ante vacíos y separación entre hechos e inferencias.
4. Crea un espacio de práctica llamado «Taller IA - prácticas» o su equivalente disponible.
5. Usa el mismo caso ficticio en las tres plataformas y aplica cinco comandos: resumir, extraer, comparar, verificar y mejorar.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

Caso base: «Estas son notas ficticias de una reunión de una asociación vecinal. Extrae acuerdos, pendientes y preguntas abiertas. No inventes responsables ni fechas; escribe “no disponible” cuando falte un dato».

Al terminar esta clase podrás:

- Distinguir memoria, historial, proyecto y chat temporal.
- Explicar qué datos no cargarías y por qué.
- Tener la herramienta de tu elección (ChatGPT, Claude o Gemini) configurada con instrucciones básicas y un espacio de práctica.
- Disponer de una biblioteca de comandos con propósito, entrada, salida y conducta ante vacíos definidos.

Prompts que producen resultados útiles

Convertir una intención difusa en una instrucción clara, comprobable y mejorable.



OBJETIVO DE LA CLASE

Diseñar, probar y mejorar prompts usando el método ROCAV, patrones reutilizables y criterios explícitos de calidad.

VALOR QUE TE LLEVAS

Aprendes a explicar exactamente qué necesitas, reducir supuestos, comparar versiones y mejorar resultados sin depender de repetir la misma pregunta al azar.

ENTREGABLES

Portafolio de cinco prompts ROCAV con versión inicial, versión mejorada, salida de prueba, rúbrica y aprendizaje documentado.

REQUISITO PARA PARTICIPAR

Traer el pasaporte y la biblioteca de comandos de la clase 1. Para esta clase todavía puede utilizarse una cuenta gratuita.

TEORÍA

1 hora y 45 minutos para incorporar conceptos, decisiones y límites.

PRÁCTICA

1 hora y 45 minutos para construir, probar, comparar y documentar.

PAUSAS

30 minutos de descanso.

¿Qué aprenderás?

CONCEPTO	EN PALABRAS SENCILLAS
R - Rol útil	Perspectiva que ayuda a resolver la tarea sin fingir autoridad.
O - Objetivo	Resultado o cambio que debe lograr la salida.
C - Contexto	Datos que realmente cambian la respuesta.
A - Acuerdos	Audiencia, formato, tono, longitud, restricciones y límites.
V - Verificación	Criterios de calidad, manejo de vacíos y comprobación final.
Iteración	Probar, detectar una falla, cambiar una variable y volver a evaluar.

¿Qué harás en la práctica?

1. Elegir cinco tareas de distinta naturaleza: resumir, transformar, comparar, planificar y evaluar.
2. Escribir una versión inicial deliberadamente breve y guardar su salida.
3. Reescribir cada prompt con ROCAV, sin agregar contexto que no cambie la respuesta.
4. Pedir a la IA que pregunte cuando falte un dato material en lugar de inventarlo.
5. Probar la versión mejorada con la misma entrada.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

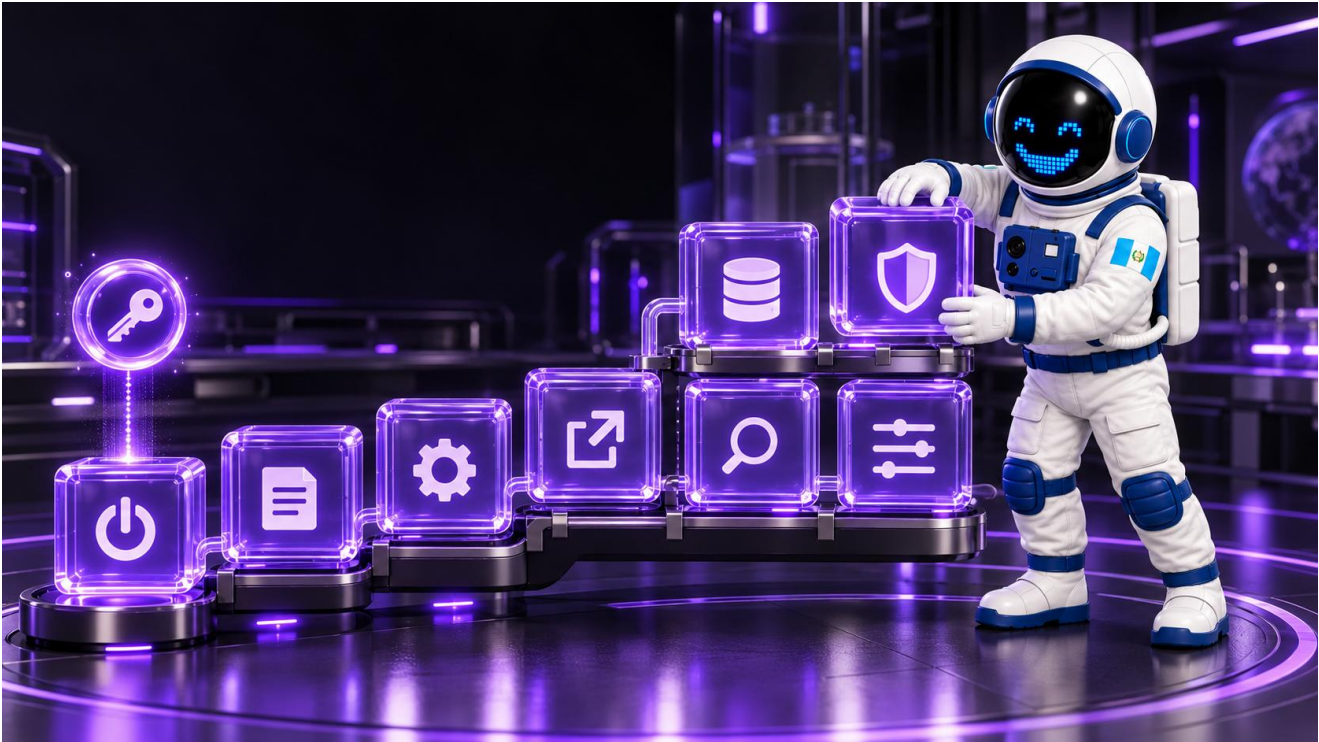
Prompt base: «Actúa como tutor paciente. Crea una guía para que una persona sin experiencia active la verificación en dos pasos en una cuenta de práctica. Usa ocho pasos, una acción por paso, define tecnicismos, no pidas contraseñas y termina con una lista de comprobación».

Al terminar esta clase podrás:

- Construir prompts que reconozcan objetivo, contexto, acuerdos y verificación.
- Evaluar las salidas con criterios definidos antes de generarlas.
- Mejorar versiones a partir de cambios observables.
- Reutilizar el prompt con una entrada equivalente (documentos, tareas o palabras).

Skills: procesos que se pueden repetir

Convertir una buena forma de trabajar en una capacidad reutilizable, activable y comprobable.



OBJETIVO DE LA CLASE

Construir e implementar una skill para una tarea concreta, con activación, entradas, procedimiento, salida, límites, recursos y pruebas.

VALOR QUE TE LLEVAS

Dejas de reconstruir instrucciones desde cero. Obtienes un proceso organizado que puedes volver a usar, adaptar y mejorar en nuevos casos.

ENTREGABLES

Skill versión 1.0 implementada en la IA seleccionada, ficha portable, ejemplo de uso y pruebas de caso feliz, borde, fallo y no activación.

REQUISITO PARA PARTICIPAR

Desde esta clase es requerido contar con una suscripción de pago activa en al menos una IA trabajada: ChatGPT, Claude o Gemini. La misma cuenta se utilizará en la clase 4. Verifica acceso, recuperación y facturación antes de llegar; nunca compartas credenciales.

TEORÍA

1 hora y 45 minutos para incorporar conceptos, decisiones y límites.

PRÁCTICA

1 hora y 45 minutos para construir, probar, comparar y documentar.

PAUSAS

30 minutos de descanso.

¿Qué aprenderás?

CONCEPTO	EN PALABRAS SENCILLAS
Nombre	Verbo y objeto, breve y diferenciable.
Descripción	Capacidad, disparadores y exclusiones.
Entradas	Datos obligatorios, opcionales, sensibles y formato.
Pasos	Secuencia, decisiones, preguntas y manejo de errores.
Salida	Secciones, longitud, tono y contrato de entrega.
Recursos	Referencias, plantillas, archivos o herramientas permitidas.
Límites	Fuera de alcance, permisos y condiciones de pausa.
Control	Checklist, pruebas y evidencia de finalización.

¿Qué harás en la práctica?

1. Confirmar que tu suscripción de pago está activa y que la cuenta permite crear o guardar una configuración reutilizable equivalente.
2. Elegir una tarea de bajo riesgo que repitas: resumir reuniones, preparar respuestas, organizar solicitudes, crear un plan o revisar un documento.
3. Escribir un disparador (trigger) positivo, dos peticiones que deben activar la skill y dos casos parecidos que no deben activarla.
4. Definir entradas obligatorias, opcionales y prohibidas. Incluir una regla de minimización de datos.
5. Convertir el proceso en pasos numerados con decisiones y preguntas cuando falte información.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

Ejemplo de skill: «Notas a plan de acción». Se activa cuando se entregan notas y se pide extraer acuerdos o seguimiento. No se activa para transcribir audio ni evaluar personas. Si falta responsable o fecha, márcalo como pendiente; nunca inventes.

Al terminar esta clase podrás:

- Activar la skill con las peticiones correctas y no activarla fuera de su alcance.
- Producir una salida verificable en un caso nuevo.
- Registrar vacíos y errores sin rellenarlos con invenciones.
- Evidenciar lo procesado de cuatro pruebas y una mejora entre versiones.

Agentes y subagentes: de la intención a la acción

Construir un sistema aplicado que no solo responde: recibe un objetivo, reparte trabajo cuando conviene, ejecuta pasos, integra resultados, verifica y se detiene cuando corresponde.



OBJETIVO DE LA CLASE

Crear y probar un agente funcional de bajo riesgo en la IA seleccionada, reutilizando la skill de la clase 3 e incorporando herramientas, estado, ciclo, permisos, guardrails, trazabilidad, aprobación humana y una delegación controlada entre subagentes especializados.

VALOR QUE TE LLEVAS

Comprendes qué hace realmente un agente, cuándo vale la pena usar subagentes y cómo coordinarlos. Terminas con un prototipo que realiza una tarea concreta, integra aportes especializados, registra lo ocurrido y pide ayuda antes de acciones sensibles.

ENTREGABLES

Sistema funcional de alcance controlado con un agente coordinador y dos subagentes, ficha de arquitectura, contrato de delegación, tres escenarios de prueba, registro de ejecución y demostración final de tres minutos.

REQUISITO PARA PARTICIPAR

Una suscripción activa y pagada, y la skill versión 1.0 de la clase 3, para trabajar con información ficticia, pública o anonimizada.

TEORÍA

1 hora y 45 minutos para comprender conceptos, decisiones y límites.

PRÁCTICA

1 hora y 45 minutos para construir, probar, comparar y documentar.

PAUSAS

30 minutos de descanso.

¿Qué aprenderás?

CONCEPTO	EN PALABRAS SENCILLAS
Objetivo	Resultado que el agente persigue y condición para terminar.
Estado	Información mínima que conserva durante la tarea.
Herramienta	Capacidad que puede consultar o utilizar con permiso.
Loop	Interpretar, planear, actuar, observar, ajustar y terminar.
Hook	Control antes o después de una acción.
Guardrail	Regla que limita, detiene o escala.
Traza	Registro de pasos, resultados, decisiones y errores.
Handoff	Entrega a una persona cuando falta autoridad, dato o seguridad.
Agente coordinador	Descompone el objetivo, asigna tareas, recibe resultados y decide el siguiente paso.
Subagente	Especialista con una misión acotada, entradas y salida definidas; no trabaja sin límites.
Contrato de delegación	Acuerdo sobre qué recibe el subagente, qué debe devolver, en qué formato y cuándo debe detenerse.

¿Qué harás en la práctica?

1. Elegir un objetivo de bajo riesgo con inicio y final claros. Ejemplos: organizar notas, preparar un plan de estudio, clasificar consultas ficticias o crear un borrador de seguimiento.
2. Reutilizar la skill 1.0 como procedimiento central y definir qué entradas acepta.
3. Decidir si la tarea realmente necesita subagentes. Usarlos solo cuando existan responsabilidades separables; evitar delegar una tarea que un solo flujo resuelve con claridad.
4. Crear dos subagentes con roles no superpuestos. Para cada uno definir misión, entrada, fuentes permitidas, formato de salida, prohibiciones y condición de término.
5. Diseñar el contrato de delegación: el coordinador indica contexto mínimo, tarea exacta y criterio de calidad; el subagente devuelve resultado, evidencia, dudas y estado.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

Sistema ejemplo: «Orientador de consultas del taller». Coordinador: clasifica intención, distribuye trabajo, valida y solicita aprobación. Subagente Investigador: busca únicamente información autorizada y cita su origen. Subagente Redactor: prepara la respuesta en lenguaje sencillo usando solo los hechos recibidos. El sistema no cobra, no promete cupos, no inventa precios, no envía mensajes sin aprobación y no almacena datos sensibles.

Al terminar esta clase podrás:

- Ejecutar un sistema con una tarea realista de principio a fin dentro de su alcance.
- Lograr que el coordinador delegue solamente cuando aporta valor y que cada subagente devuelva una salida verificable.
- Usar la skill y las herramientas definidas sin añadir permisos innecesarios.
- Detener el sistema y solicitar aprobación ante una acción amarilla o roja.
- Entregar como resultados: fuentes, trazas, límites y pendientes comprensibles.

LO QUE TE LLEVAS

Una caja de herramientas propia y organizada

ENTREGABLE	PARA QUÉ TE SIRVE
Pasaporte de configuración	Repetir tus decisiones de privacidad, personalización y organización.
Biblioteca de 20 comandos	Resolver tareas frecuentes con verbos, criterios y formato.
Cinco prompts ROCAV	Dirigir mejor la IA y evaluar cada salida.
Skill 1.0	Reutilizar una forma de trabajar sin comenzar desde cero.
Agente funcional con subagentes	Ejecutar una tarea concreta mediante pasos, herramientas, verificación y aprobación.
Plantillas y plan de 7 días	Continuar practicando después del taller.

Preguntas rápidas

¿INVERSIÓN?

Es una inversión de Q2,250.00 por el taller de 4 clases.

¿FACILIDADES DE PAGO?

- Hasta 10 cuotas sin interés.
- Pagos directos vía transferencia o POS de NEONET.

¿HAY PROMOCIÓN?

Se hará una promoción en nuestra página de Instagram. Síguenos para estar pendiente de ella:
<https://www.instagram.com/campuslandsgt/>

¿NECESITO EXPERIENCIA O PROGRAMACIÓN?

No. La ruta comienza desde cero y explica cada término antes de aplicarlo.

¿ES SOLO PARA PROFESIONALES?

No. Puede tomarlo cualquier persona adulta (+ de 18 años) con ganas de aprender IA aplicada, independientemente de su profesión, estudios o sector.

¿VOY A CREAR UN AGENTE Y USAR SUBAGENTES?

Sí. En la cuarta clase construirás y probarás un agente coordinador de bajo riesgo con dos subagentes especializados. El sistema realizará una tarea concreta, utilizará tu skill, integrará resultados, verificará la calidad y solicitará aprobación cuando corresponda.

¿NECESITO UNA IA DE PAGO?

Sí, desde la clase 3 necesitas una suscripción de pago activa en al menos una IA (ChatGPT, Claude o Gemini). Las primeras dos clases pueden realizarse con cuentas gratuitas.

¿MODALIDAD?

100 % presencial, ya que la mejor manera de aprender es haciendo. Serás guiado por expertos paso a paso.

¿Y SI NECESITO CANCELAR O NO PUEDO ASISTIR A UNA CLASE?

La cancelación de clases se puede realizar previo al inicio de la primera clase del taller. Una vez inicia el taller, contamos tu participación.

¿CÓMO ME INSCRIBO?

Regístrate en el formulario: <https://forms.cloud.microsoft/r/KFXsbYs16s>

Para participar debes estar inscrito y tener el taller pagado antes del 24 de octubre de 2026, fecha de la primera clase.